



To się nie zmarnuje!



Zagraj tę kartę po wykonaniu ruchu przez gracza.

Przejmij wykorzystaną kartę transportu zagrana przez gracza i dodaj ją do puli swoich kart.



Przejmuję ten bilet!



Zagraj tę kartę w trakcie wykonywania ruchu przez gracza.

Przejmij kartę transportu zagrana przez gracza i dodaj ją do puli swoich kart. Gracz wraca na przystanek i traci swój ruch.



A niech to!



Zagraj tę kartę w trakcie wykonywania ruchu przez gracza.

Awaria środka transportu. Gracz musi odrzucić zagrana kartę transportu i nie wykonuje ruchu w tej kolejce.



Więcej mocy!



Zagraj tę kartę po wykonaniu ruchu w swojej turze.

Możesz wykonać od razu jeszcze jeden ruch wykorzystując zagrana kartę transportu.



Tydzień rowerzysty!



Zagraj tę kartę na początku swojej tury.

Przez dwie następne kolejki, wszyscy gracze mogą korzystać wyłącznie z kart transportu rowerowego.



Ahoj, szczury lądowe!

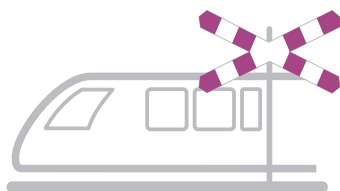


Zagraj tę kartę na początku swojej tury.

Przez dwie następne kolejki, wszyscy gracze mogą korzystać wyłącznie z kart transportu wodnego.



Kolej na kolej!



Zagraj tę kartę na początku swojej tury.

Przez dwie następne kolejki, wszyscy gracze mogą korzystać wyłącznie z kart transportu kolejowego.



Autobusomania!

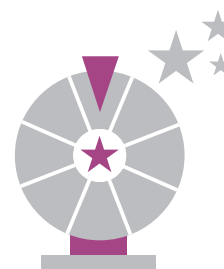


Zagraj tę kartę na początku swojej tury.

Przez dwie następne kolejki, wszyscy gracze mogą korzystać wyłącznie z kart transportu autobusowego.



Wielka loteria!

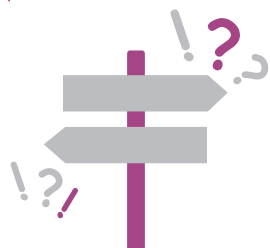


Zagraj tę kartę na początku swojej tury.

Możesz wylosować jedną kartę akcji z tali wybranego gracza i dodać ją do swojej.



Jak jedziesz!



Zagraj tę kartę w trakcie wykonywania ruchu przez gracza.

Możesz wykonać ruch za gracza wybranym przez niego środkiem transportu.



Gapa nie pasażer!

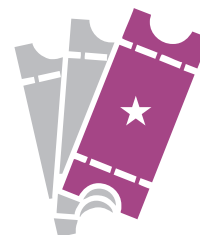


Zagraj tę kartę w trakcie wykonywania ruchu przez gracza.

Gracz nie wykonuje ruchu w tej kolejce a zagrana karta transportu wraca do jego tali.



Multibilet!



Zagraj tę kartę na początku swojej tury.

Karta zastępuje dowolny typ karty transportu.



Rowerem mi po drodze!



Zagraj tę kartę na początku swojej tury.

Przez jedną turę gracz może jeździć po trasach autobusowych stosując karty transportu rowerowego.



Rower wodny!



Zagraj tę kartę na początku swojej tury.

Przez jedną turę gracz może przemieszczać się po trasach transportu wodnego stosując karty transportu rowerowego.



Rower is over!

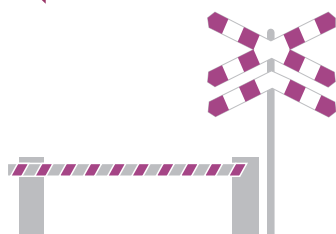


Zagraj tę kartę na początku swojej tury.

Przez dwie następne kolejki, wszyscy gracze nie mogą korzystać z kart transportu rowerowego.



Nie po kolei!

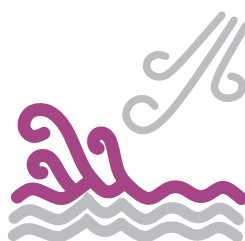


Zagraj tę kartę na początku swojej tury.

Przez dwie następne kolejki, wszyscy gracze nie mogą korzystać z kart transportu kolejowego.



10 w skali Beauforta!



Zagraj tę kartę na początku swojej tury.

Przez dwie następne kolejki, wszyscy gracze nie mogą korzystać z kart transportu wodnego.








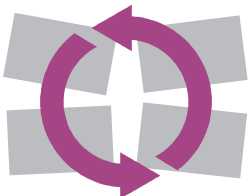












Autobus ma urlop!



Zagraj tę kartę na początku swojej tury.

Przez dwie następne kolejki, wszyscy gracze nie mogą korzystać z kart transportu autobusowego.

<p> Multimodalność!</p>  <p>Zagraj tę kartę na początku swojej tury.</p> <p>Możesz wykorzystać w jednym ruchu dwa typy kart transportu jednocześnie.</p>	<p> Kolejowy rower!</p>  <p>Zagraj tę kartę na początku swojej tury.</p> <p>Przez jedną turę gracz może jeździć po trasach kolejowych stosując karty transportu rowerowego</p>	<p> Transport na żądanie!</p>  <p>Zagraj tę kartę na początku swojej tury.</p> <p>Możesz przenieść się na pole najbliższej stacji kolejowej a następnie wykonać swój ruch wybraną kartą transportu.</p>
<p> Zamienił stryjek!</p>  <p>Zagraj tę kartę na początku swojej tury.</p> <p>Możesz jednorazowo wymienić do czterech kart transportu. Odłóż wybrane karty i dobierz w ich miejsce nowe.</p>	<p> Carpooling!</p>  <p>Zagraj tę kartę w momencie wykonywania ruchu przez innego gracza.</p> <p>Możesz od razu wykonać ruch poza swoją turą przy użyciu kart transportu zagranych przez innego gracza.</p>	<p> Biegiem marsz!</p>  <p>Zagraj tę kartę na początku swojej tury.</p> <p>Możesz przejść pieszo pomiędzy przystankami nie tracąc kolejki.</p>
<p> Figa z makiem!</p>  <p>Zagraj tę kartę po użyciu przez innego gracza karty akcji.</p> <p>Natychmiast unieważnia efekty zagranej karty akcji.</p>	<p> Figa z makiem!</p>  <p>Zagraj tę kartę po użyciu przez innego gracza karty akcji.</p> <p>Natychmiast unieważnia efekty zagranej karty akcji.</p>	<p> Figa z makiem!</p>  <p>Zagraj tę kartę po użyciu przez innego gracza karty akcji.</p> <p>Natychmiast unieważnia efekty zagranej karty akcji.</p>



Figa z makiem!



Zagraj tę kartę po użyciu przez innego gracza karty akcji.

Natychmiast unieważnia efekty zagranej karty akcji.



Figa z makiem!



Zagraj tę kartę po użyciu przez innego gracza karty akcji.

Natychmiast unieważnia efekty zagranej karty akcji.



Figa z makiem!



Zagraj tę kartę po użyciu przez innego gracza karty akcji.

Natychmiast unieważnia efekty zagranej karty akcji.

